

Lê Đức Long - Nguyễn Thị Thiên Lý



Em vui học

# TIN HỌC 2



Kết hợp với một ứng dụng hỗ trợ học tập trực tuyến thông qua hình thức trò chơi giáo dục



NHÀ XUẤT BẢN  
ĐẠI HỌC SƯ PHẠM TP HỒ CHÍ MINH

# LỜI TỰA

Cuộc sống hiện đại ở thế kỉ XXI với nhiều tác động của công nghệ điện tử và kĩ thuật số khiến cho con người ngày càng có nhiều thiết bị, phương tiện và công cụ tiện ích hỗ trợ trong công việc và cuộc sống thường ngày. Công nghệ đã ảnh hưởng đến con người ở mọi lứa tuổi, mọi trình độ, từ trẻ em (chưa biết đọc – biết viết) cho đến người trưởng thành (kể cả người già yếu, người không có trình độ tri thức cao), cụ thể qua việc sử dụng và khai thác các ứng dụng, công cụ tiện ích trên máy tính cá nhân (personal computer) và các thiết bị di động (mobile device) như máy tính bảng, điện thoại thông minh.

Đa số mọi người, từ việc khởi đầu làm quen với công nghệ thông qua quan sát – làm theo, rồi đến tự học – tự tìm hiểu, hoặc học với sự hướng dẫn để quen dần và thành thạo trong việc sử dụng công nghệ (giới hạn ở phạm vi máy tính và các ứng dụng) đã tạo nên một câu hỏi lớn: “Làm thế nào để bạn sử dụng và khai thác công nghệ (máy tính và các ứng dụng) một cách hiệu quả và đáp ứng được các nhu cầu về kĩ năng ở thế kỉ XXI?”. Để giải quyết bài toán này, vấn đề dạy và học môn Tin học (nói chung) cần được quan tâm đúng mức và có chiến lược cụ thể đối với việc phát triển chương trình môn học. Với mong muốn đóng góp một kênh học tập môn Tin học mang tính hiện đại và có ý nghĩa giáo dục đối với học sinh phổ thông, nhóm tác giả đã nghiên cứu và biên soạn bộ tài liệu dạy học môn Tin học dành cho học sinh khối Tiểu học. Bộ tài liệu được thiết kế dựa trên chương trình Giáo dục Phổ thông tổng thể ban hành vào tháng 12/2018 với cấu trúc về nội dung và trình bày theo định hướng phát triển phẩm chất và năng lực Tin học đối với học sinh Tiểu học ở giai đoạn Giáo dục Cơ bản.

**EM VUI HỌC TIN HỌC 2** – quyển thứ hai trong bộ tài liệu, phục vụ dạy – học Tin học đối với học sinh khối lớp 2 hướng đến mục tiêu giúp học sinh làm quen với thiết bị chuột và bàn phím của máy tính cá nhân thông qua việc sử dụng và khai thác các chương trình, ứng dụng máy tính được thiết kế đặc biệt dưới dạng trò chơi giáo dục. Đính kèm với tài liệu này, nhóm tác giả cũng xây dựng một hệ thống ứng dụng trực tuyến để hỗ trợ việc dạy và học bộ môn, tạo sự thuận lợi và hiệu quả cho việc dạy – học môn Tin học trên lớp – thông qua giáo viên bộ môn, hoặc tự học của học sinh ở nhà – thông qua phụ huynh.

Tài liệu này vẫn đang tiếp tục cập nhật và chỉnh sửa để ngày càng hoàn thiện hơn trong thời gian tới. Nhóm tác giả luôn mong muốn nhận được nhiều ý kiến đóng góp của các thầy/cô giáo đồng nghiệp, các bậc phụ huynh, anh/chị/em sinh viên/học sinh và bạn đọc gần xa về mọi mặt đối với tài liệu.

Xin cảm ơn.

TM. Các tác giả

Lê Đức Long



# Biểu tượng cho mức độ kiến thức, kỹ năng cần học



Hoạt động **KHỞI ĐỘNG**  
(Mức **BIẾT**)



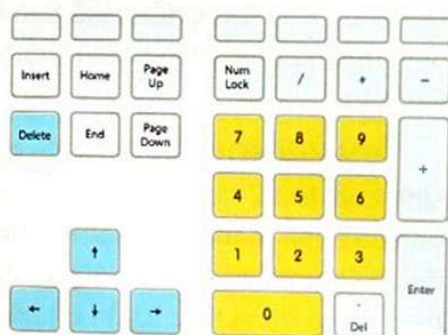
Hoạt động **KHÁM PHÁ**  
(Mức **HIỂU**)



Hoạt động **TRẢI NGHIỆM**  
(Mức **VẬN DỤNG**)

## Thao tác cần học và kí hiệu tương ứng sử dụng

### Các thao tác cần học



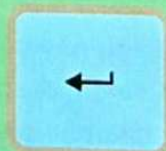
ABC

Phím chữ

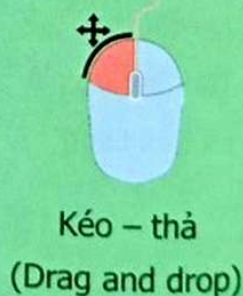


1 2 3

Phím số



Phím điều khiển



Kí hiệu sử dụng trong tài liệu

## Cấu trúc tổ chức của một bài học (2 trang)

**Tên bài học**

**Tên chương trình sử dụng**

**Chức năng, thao tác cần học**

**Đánh giá và phản hồi của giáo viên, phụ huynh**

Xuất sắc Đạt Không đạt

**Hướng dẫn dành cho giáo viên/ phụ huynh**

**Hoạt động học tập của học sinh**

**Thao tác cần học**

**Yêu cầu đối với hoạt động học tập**

**Nội dung kiến thức cần học và ví dụ minh họa**

**LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH QUA HỌC TOÁN**

**Bài 1:**  
Em có tập các số từ 1 đến 50.  
(Làm quen với thao tác nhấn phím chữ, nhấp chuột)

Bộ dụng cụ chương trình học tập: TOÁN BÀI 1  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/gk1>

ABC 123

**Các số từ 1 đến 50**

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |

**Thực hành thao tác nhấn phím chữ**  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Xem số và chọn Đúng/Sai. Dùng điền chữ d - Sai điền chữ s.

Mười bốn: 14  d

Hai mươi sáu: 23

**Thực hành thao tác nhấp chuột**  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Xem từ và chọn Đúng/Sai. Dùng điền chữ d - Sai điền chữ s.

Mười bảy: 17  d

Hai mươi tám: 38

Ba mươi bốn: 35

Bốn mươi: 40

**Thực hành thao tác nhấp chuột**  
Chọn số theo yêu cầu

Điền số thích hợp vào ô trống

Bốn mươi ba: 43

Năm mươi sáu:

Số cho trước: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



Kết hợp với một ứng dụng hỗ trợ học tập trực tuyến thông qua hình thức trò chơi giáo dục (*Educational Game*)  
Link: <http://2learner.hcmup.edu.vn>



Mỗi trò chơi tương ứng với một hoạt động học tập trong mỗi bài học của tài liệu và được thiết kế dưới dạng ứng dụng Web (*Web Application*).

Ứng dụng hỗ trợ các loại trình duyệt Web (*Web Browser*, như *Google Chrome*, *IE* hay *Microsoft Edge*), kể cả trên các thiết bị di động như: máy tính bảng (*tablet*), điện thoại thông minh (*smartphone*) sử dụng hệ điều hành *Android* hay *iOS*.

# Đối tượng sử dụng tài liệu

**EM VUI HỌC TIN HỌC 2** là tài liệu học tập môn Tin học dành cho học sinh khối lớp 2 phổ thông và được biên soạn phù hợp với lứa tuổi 6 – 8 tuổi đáp ứng chương trình Giáo dục Phổ thông tổng thể 2018.

**Giáo viên** có thể sử dụng tài liệu này trên lớp học (phòng máy tính có kết nối Internet, cùng với các tài liệu hỗ trợ và hướng dẫn dạy học, kết hợp với ứng dụng đi kèm tại địa chỉ trực tuyến <http://2learner.hcmup.edu.vn>) để hướng dẫn học sinh làm quen với máy tính, cụ thể là sử dụng thiết bị chuột (mouse) và bàn phím (keyboard) để khai thác các ứng dụng dưới dạng trò chơi.

Tài liệu biên soạn với mục tiêu giúp học sinh lớp 2 làm quen với thiết bị chuột (mouse), bàn phím (keyboard) và khai thác các ứng dụng máy tính qua hai thiết bị này. Do vậy, các thao tác cần học được thiết kế sao cho học sinh chỉ nhận biết và thực hiện thuần thục mà không đi sâu vào bản chất vấn đề.



**Phụ huynh** có thể sử dụng tài liệu để tự hướng dẫn cho con em mình ở nhà (dạng home schooling). Tài liệu này là một kênh học tập đa dạng, phong phú về nội dung và tài nguyên học tập, đồng thời tạo sự hứng thú và vui thích học tập ngoài giờ lên lớp đối với học sinh.

**Học sinh** có thể sử dụng tài liệu này trên lớp học với sự hướng dẫn của giáo viên, hoặc cũng có thể sử dụng trong việc tự học ở nhà với sự hướng dẫn và giám sát của phụ huynh. Các hoạt động học tập trong tài liệu đều có phần dành cho việc hoàn thành yêu cầu học tập đối với học sinh (ở dạng như: tô màu, điền khuyết) và phần dành cho giáo viên, phụ huynh đánh giá và phản hồi mức độ hoàn thành của học sinh (ở dạng  vào ô đánh giá mức độ hoàn thành).

Để tái sử dụng tài liệu cho các nhu cầu khác, điều này hoàn toàn tùy thuộc vào nhu cầu sử dụng và ý thức tiết kiệm của mỗi cá nhân học sinh. Học sinh có thể sử dụng bút chì, hay bút màu (có thể tẩy xóa) để hoàn thành các hoạt động, đồng thời giữ gìn tài liệu cẩn thận và sạch sẽ. Xin khuyến cáo đến giáo viên, phụ huynh cần chú ý và nhắc nhở học sinh, con em mình về vấn đề này.



Học sinh kết hợp sử dụng tài liệu này với ứng dụng trực tuyến trên máy tính cá nhân, hay các loại thiết bị di động để thực hiện các yêu cầu, thao tác các hoạt động học tập. Sau đó, hoàn thành các hoạt động học tập của mỗi bài học ở dạng các yêu cầu trong tài liệu, hoạt động này được xem như là sự xác nhận hoàn thành bài học của học sinh để giáo viên, phụ huynh có thể đánh giá và phản hồi.

Ứng dụng trực tuyến được thiết kế là các trò chơi giáo dục, phù hợp với lứa tuổi của học sinh lớp 2, tập trung ở việc nghe – nhìn, có hướng dẫn chi tiết và rõ ràng ở đầu mỗi hoạt động bằng các lời thoại để học sinh dễ dàng nhận biết và thực hiện thao tác.



# KIỆN VÀNG NGOAN NGOÃN HỌC TẬP CHĂM CHỈ



3 chủ đề học tập, cụ thể là

**Làm quen với máy tính qua học toán**

10 bài thực hành máy tính gắn với các nội dung về toán học

**Làm quen với máy tính qua học tiếng Anh**

10 bài thực hành máy tính gắn với các nội dung về tiếng Anh

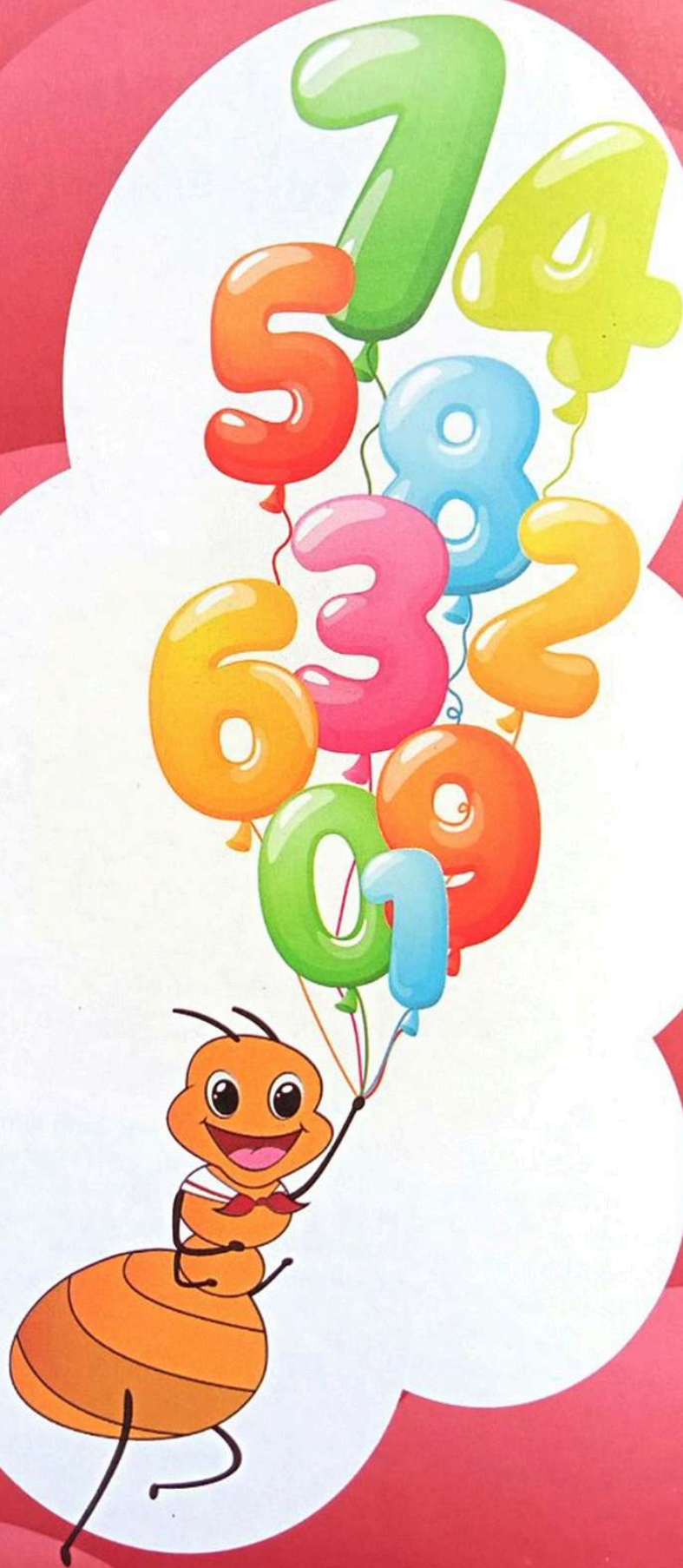
**Máy tính và thế giới quanh em**

10 bài thực hành máy tính gắn với các nội dung về đạo đức, tự nhiên và xã hội

Tài liệu **EM VUI HỌC TIN HỌC 2** được biên soạn nhằm giúp học sinh làm quen với thao tác sử dụng thiết bị chuột (mouse), bàn phím (keyboard) – đối với máy tính cá nhân, thao tác tay (thay cho thiết bị chuột, bàn phím) – đối với các thiết bị di động sử dụng màn hình cảm ứng thông qua hoạt động học tập trên các ứng dụng trò chơi.

Tài liệu có 3 chủ đề học tập lớn, mỗi chủ đề gồm 10 bài học, các bài học được thiết kế ở dạng tuần tự tuyến tính, hướng dẫn các thao tác từ đơn giản đến phức tạp.

**Cần lưu ý rằng**, các chủ đề học tập được thiết kế một cách độc lập đối với kiến thức và kỹ năng cần học. Do vậy, học sinh có thể học một chủ đề là đảm bảo đầy đủ các thao tác cơ bản về thiết bị chuột cần thiết đối với yêu cầu của khối lớp 2. Các chủ đề còn lại có thể bỏ qua, hoặc cũng có thể học để rèn luyện hoặc nâng cao kiến thức, kỹ năng tại lớp hoặc cũng có thể tự học thêm ở nhà (tùy thuộc vào điều kiện cơ sở vật chất, thời lượng học tập của lớp học/nhà trường). Đối với mỗi chủ đề, 5 bài học đầu (bài 1 – bài 5) được thiết kế với thứ tự tuần tự nhất quán ở cả ba chủ đề học. Các bài học còn lại (bài 6 – bài 10) tập trung ở phần ôn luyện nên được biên soạn theo hướng tổng hợp kiến thức, kỹ năng để đa dạng hóa các hoạt động học tập.



Làm quen với

# MÁY TÍNH

*qua học toán*

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| Bài 1. Em ôn tập các số từ <b>1</b> đến <b>50</b> .....             | 8  |
| Bài 2. Em ôn tập <b>số hàng chục</b> và <b>số hàng đơn vị</b> ..... | 10 |
| Bài 3. Em làm <b>phép cộng trong phạm vi 10</b> .....               | 12 |
| Bài 4. <b>9 cộng với một số</b> .....                               | 14 |
| Bài 5. Phép cộng dạng <b>29 + 5</b> .....                           | 16 |
| Bài 6. Em nhận biết <b>hình chữ nhật - hình tứ giác</b> .....       | 18 |
| Bài 7. Em làm <b>bài toán về nhiều hơn</b> .....                    | 20 |
| Bài 8. Em luyện tập <b>đo độ dài đoạn thẳng</b> .....               | 22 |
| Bài 9. Em luyện tập <b>xem đồng hồ</b> .....                        | 24 |
| Bài 10. Em làm quen với <b>vị trí</b> .....                         | 26 |

# BÀI 1

## EM ÔN TẬP CÁC SỐ TỪ 1 ĐẾN 50

(Làm quen với thao tác nhấn phím chữ, nhấp chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TOAN.Bai1  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



### Các số từ 1 đến 50

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Xem số và chọn Đúng/Sai. Đúng điền chữ d – Sai điền chữ s.



Mười bốn



Hai mươi sáu



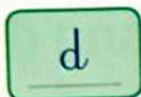
ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Xem từ và chọn Đúng/Sai. Đúng điền chữ d – Sai điền chữ s.

Mười bảy: 17



Hai mươi tám: 38



Ba mươi bốn: 35



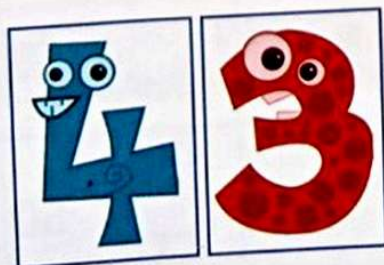
Bốn mươi: 40



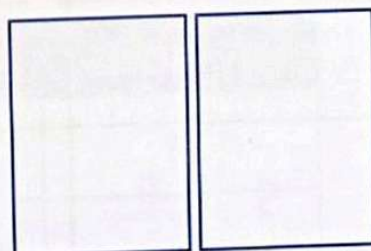
Thực hành thao tác nhấp chuột  
Chọn số theo yêu cầu

Điền số thích hợp vào ô trống.

Bốn mươi ba



Năm mươi sáu



Số cho  
trước



**BÀI 2****EM ÔN TẬP SỐ HÀNG CHỤC VÀ SỐ HÀNG ĐƠN VỊ***(Làm quen với thao tác nhấn phím số, nhấp kép chuột)*

Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai2**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3

**Hàng chục – Hàng đơn vị**

| Chục | Đơn vị | Viết số |
|------|--------|---------|
| 4    | 5      | 45      |
| 3    | 6      | 36      |
| 4    | 9      | 49      |
| 5    | 0      | 50      |



123



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

| Chục | Đơn vị | Viết số |
|------|--------|---------|
| 8    | 5      | 85      |
| 3    | 7      |         |
| 4    | 8      |         |



Thực hành thao tác nhấp kép chuột  
Chọn số theo yêu cầu

Tô màu ô được chọn.

Số cho trước

49

37

Số hàng chục

4

9

3

7

Số hàng đơn vị

4

9

3

7



123



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

| Số cho trước | Chục | Đơn vị |
|--------------|------|--------|
| 85           | 8    | 5      |
| 27           |      |        |
| 46           |      |        |

**BÀI 3****EM LÀM PHÉP CỘNG TRONG PHẠM VI 10***(Làm quen với thao tác nhấn phím điều khiển, kéo thả chuột)*

Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai3**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



$9 + 1 = 10$

$1 + 9 = 10$

$8 + 2 = 10$

$2 + 8 = 10$

$7 + 3 = 10$

$3 + 7 = 10$

$6 + 4 = 10$

$4 + 6 = 10$

$5 + 5 = 10$

$5 + 5 = 10$



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả số thích hợp vào chỗ trống

1

2

3

4

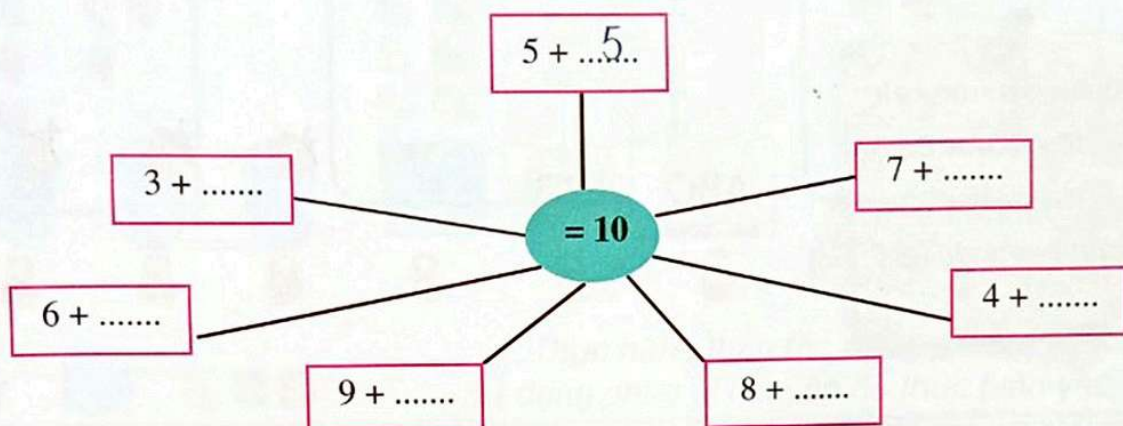
5

6

7

8

9



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Điền số thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.

$$7 + 3 = 10$$

$$\square + 5 = 10$$

$$4 + \square = 10$$

$$\square + 3 = 10$$



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa số bị thừa để được phép cộng đúng

Gạch chéo vào số bị thừa.

$$7 + \cancel{35} = 10$$

$$8 + \cancel{52} = 10$$

$$\cancel{68} + 4 = 10$$

$$6 + \cancel{49} = 10$$

# BÀI 4

## 9 CỘNG VỚI MỘT SỐ

(Luyện tập thao tác nhấn phím số, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai4**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

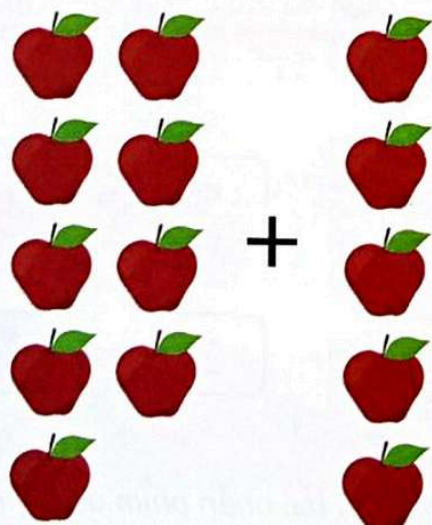
ABC



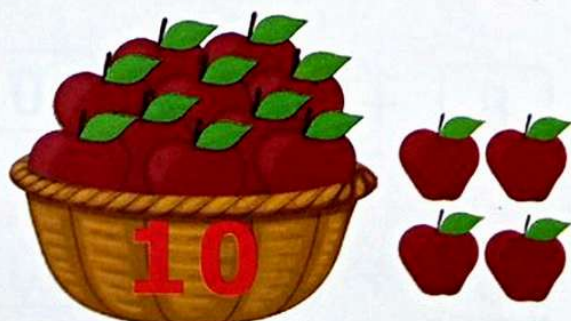
1 2 3



$$9 + 5$$



$$\begin{array}{r} 9 \\ + 5 \\ \hline 14 \end{array}$$



$$9 + 5 = 14$$

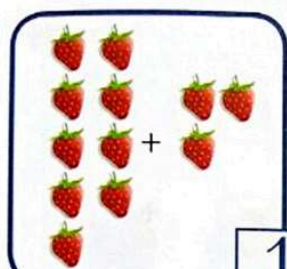
$$5 + 9 = 14$$



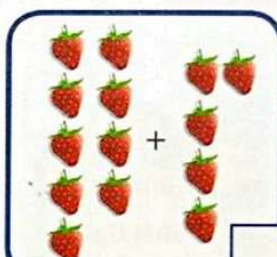
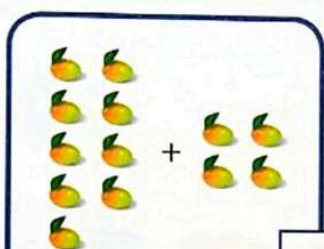
1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống



12



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Sử dụng phím di chuyển để thực hiện yêu cầu

Điền số thích hợp vào ô trống.

$$2 + \boxed{9} = 11$$



$$3 + \boxed{\phantom{0}} = 10$$

9

$$1 + \boxed{\phantom{0}} = 12$$

$$9 + \boxed{\phantom{0}} = 10$$

4

$$9 + \boxed{\phantom{0}} = 12$$

$$4 + \boxed{\phantom{0}} = 15$$

$$9 + \boxed{\phantom{0}} = 13$$



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số, phím điều khiển  
Điền số thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.

$$\boxed{9} + \boxed{5} = \boxed{14}$$

$$\boxed{9} + \boxed{6} = \boxed{\phantom{00}}$$

$$\boxed{9} + \boxed{1} = \boxed{\phantom{00}}$$

$$\boxed{9} + \boxed{8} = \boxed{\phantom{00}}$$

## BÀI 5

### PHÉP CỘNG DẠNG $29 + 5$

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai5**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



$$29 + 5$$

$$\begin{array}{r} 29 \\ + 5 \\ \hline 34 \end{array}$$

9 cộng 5 bằng 14, viết 4 nhớ 1  
2 thêm 1 bằng 3, viết 3

29

+

5

=

34

Số hạng

Số hạng

Tổng



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa số bị thừa để được phép cộng đúng

Gạch chéo vào số bị thừa.

$$19 + 3 = \cancel{262}$$

$$39 + 6 = 745$$

$$29 + 7 = 376$$

$$19 + 8 = 279$$



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Xem phép cộng và chọn Đúng/Sai. Đúng điền chữ d – Sai điền chữ s.

$$39 + 5 = 44$$

39 là số hạng.



44 là số hạng.



$$19 + 5 = 24$$

24 là số hạng.



5 là số hạng.



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Shift + phím chữ (viết chữ hoa).

Điền chữ H nếu là **số hạng** – Điền chữ T nếu là **tổng**.

Phép cộng  
cho trước

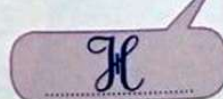
19

+

6

=

25

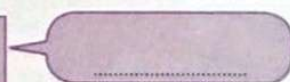
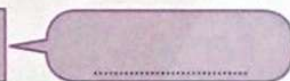


+

29

8

37



# BÀI 6

## EM NHẬN BIẾT HÌNH CHỮ NHẬT - HÌNH TỨ GIÁC

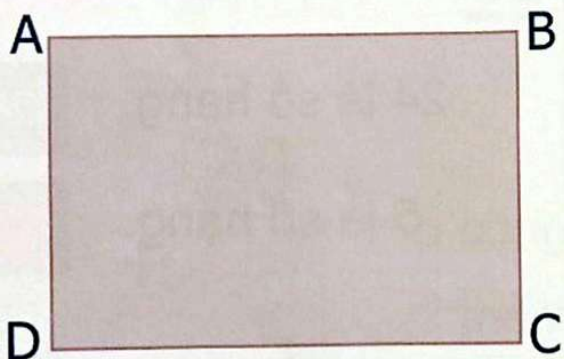
(Luyện tập theo các nhân phim chữ, phim điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai6**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

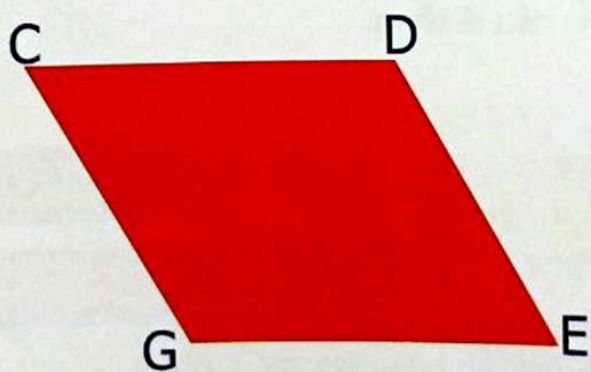
1 2 3



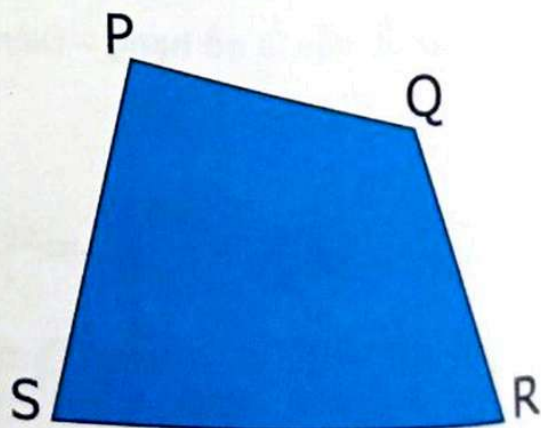
Hình chữ nhật ABCD



Hình chữ nhật MNPQ



Hình tứ giác CDEG



Hình tứ giác PQRS



ABC



Thực hành thao tác nhập phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Xem hình và chọn Đúng/Sai. Đúng điền chữ đ – Sai điền chữ Δ.

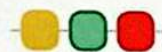
Hình  
cho trước



Hình tam giác



Hình tứ giác



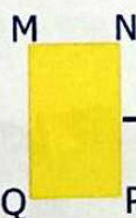
Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Sử dụng phím di chuyển để thực hiện yêu cầu

Chọn tên đúng với hình.

MNQP

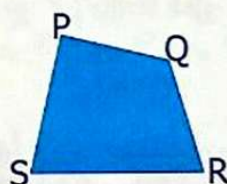
PQRS

NMPQ



MNPQ

QPRS



PQSR

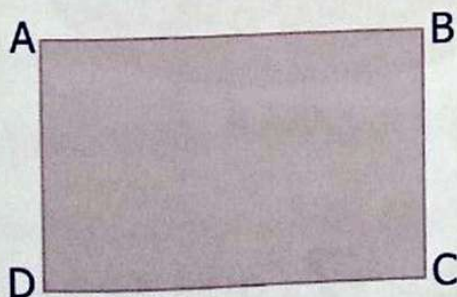


ABC

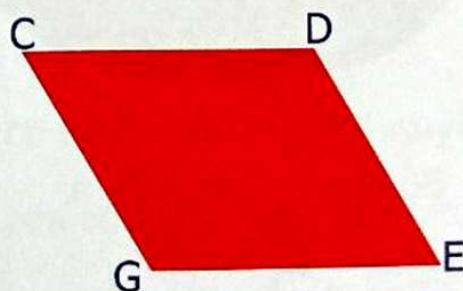
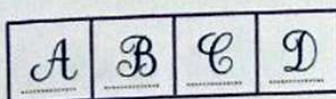


Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Shift + phím chữ (viết chữ hoa).



Hình chữ nhật



Hình tứ giác



## BÀI 7

### EM LÀM BÀI TOÁN VỀ NHIỀU HƠN

(Luyện tập thao tác nhấn phím số, nhập hợp chuỗi)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai7**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3

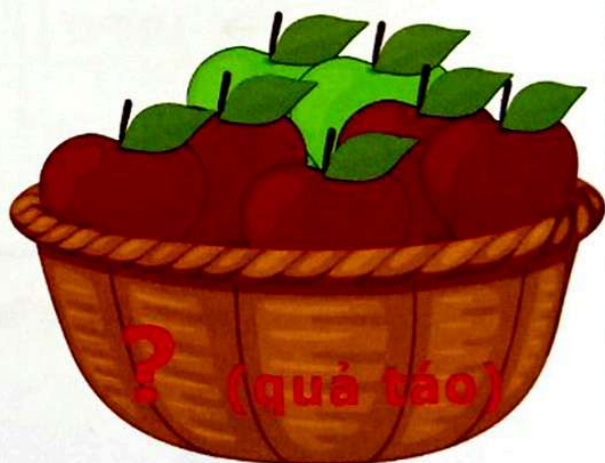


### Bài toán về nhiều hơn

Giỏ A có 5 quả táo, giỏ B có **nhiều hơn** giỏ A 2 quả táo. Hỏi giỏ B có mấy quả táo?



Giỏ A



Giỏ B

Số quả táo ở giỏ B là:

$$5 + 2 = 7 \text{ (quả táo)}$$

Đáp số: 7 quả táo



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

An có **5 viên kẹo** trong hũ.



Nam có **nhiều hơn** An **3 viên kẹo**.



Vậy, số viên kẹo Nam có là:  +  =  (viên kẹo)



Thực hành thao tác nhấn phím chuột  
Chọn hình theo yêu cầu

Tô màu vào đúng số lượng quả bóng.

Hải có **3 quả bóng**, Dương có **nhiều hơn** Hải **2 quả bóng**.

Vậy, số quả bóng của Dương là:    

Trung có **2 quả bóng**, Trí có **nhiều hơn** Trung **3 quả bóng**.

Vậy, số quả bóng của Trí là:       



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

Linh có **3 cây bút**.

Hòa có **nhiều hơn** Linh **1 cây bút**.

Hỏi Hòa có bao nhiêu cây bút?

Số cây bút Hòa có là:

$$\begin{array}{|c|} \hline 3 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline 4 \\ \hline \end{array}$$

Nhã có **8 quyển tập**.

Nhi có **nhiều hơn** Nhã **4 quyển tập**.

Hỏi Nhi có bao nhiêu quyển tập?

Số quyển tập Nhi có là:

$$\begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array}$$

# BÀI 8

## EM LUYỆN TẬP ĐO ĐỘ DÀI ĐOẠN THẲNG

(Luyện tập thao tác nhấn phím số, kéo thả chuột)

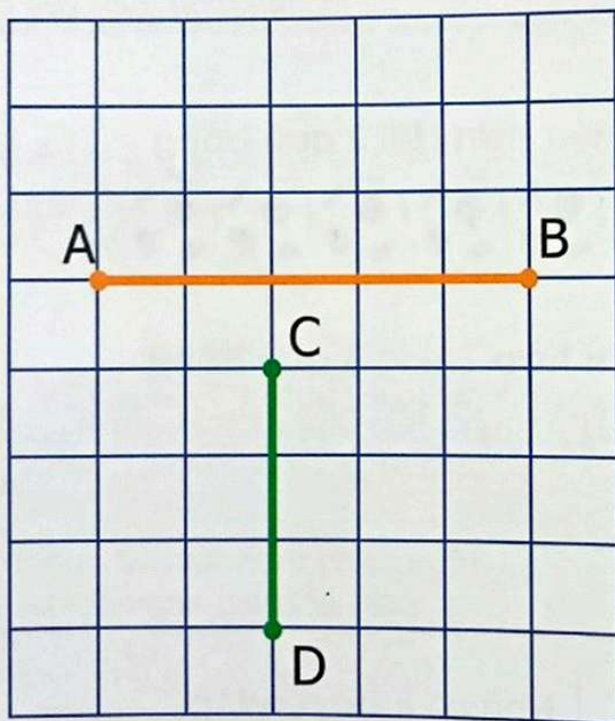


Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai8**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



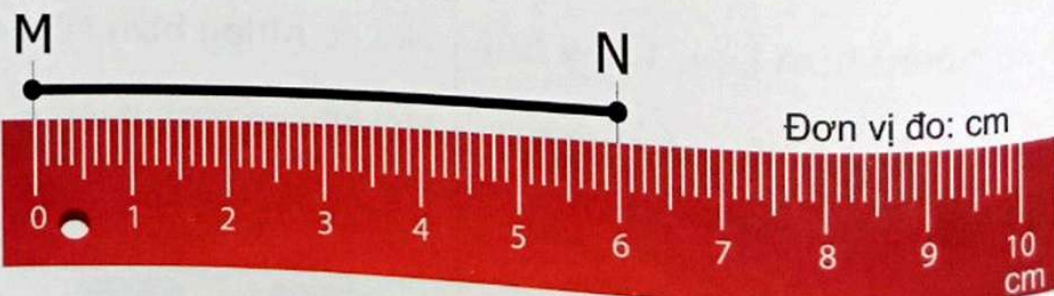
1 2 3



Đơn vị đo: ô

Đoạn thẳng AB có độ dài **5** ô.

Đoạn thẳng CD có độ dài **3** ô.



Đơn vị đo: cm

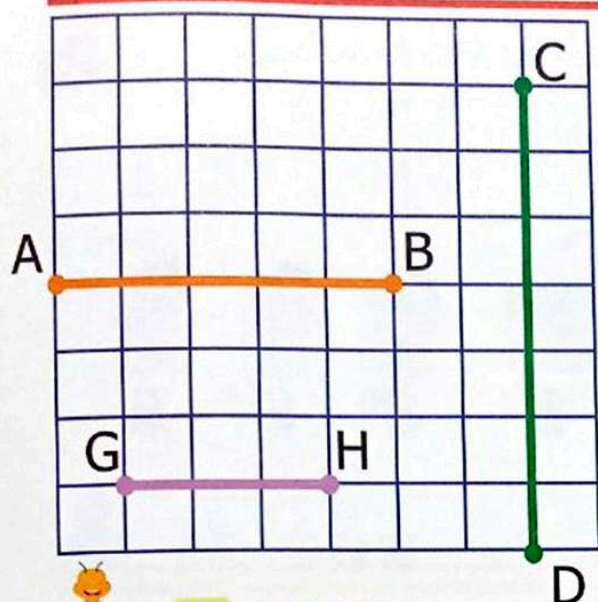
Độ dài đoạn thẳng MN là **6**cm.



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền độ dài của đoạn thẳng



Đơn vị đo: ô

Đoạn thẳng AB có độ dài ..... 5 ..... ô.

Đoạn thẳng CD có độ dài ..... ô.

Đoạn thẳng GH có độ dài ..... ô.



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào chỗ trống

Đo độ dài đoạn thẳng.



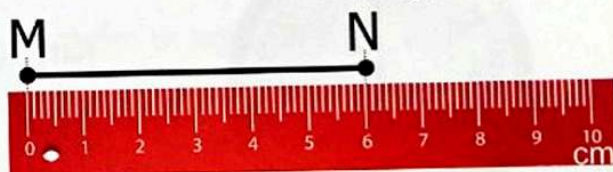
Độ dài đoạn thẳng GH là ..... 4 ..... cm.



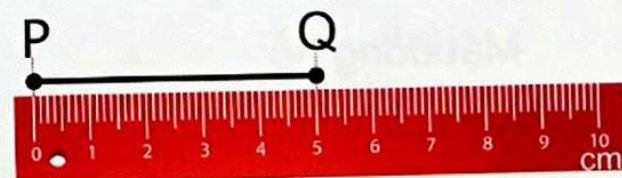
Độ dài đoạn thẳng KI là ..... cm.



Đơn vị đo: cm



Độ dài đoạn thẳng MN là ..... cm.



Độ dài đoạn thẳng PQ là ..... cm.

Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Vẽ đoạn thẳng theo độ dài cho trước

Đơn vị đo: cm



Độ dài đoạn thẳng cho trước

3cm

# BÀI 9

## EM LUYỆN TẬP XEM ĐỒNG HỒ

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím số, nhấp chuột)

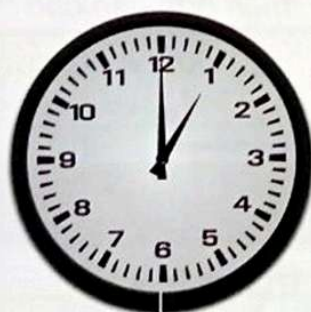


Sử dụng chương trình  
học tập: **TOAN.Bai9**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

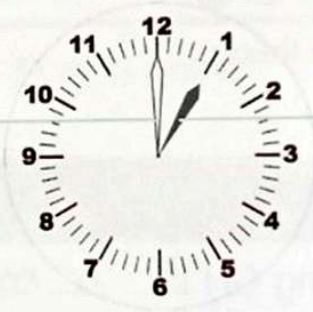


1 2 3

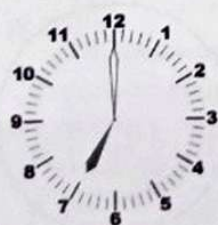


Mặt đồng hồ

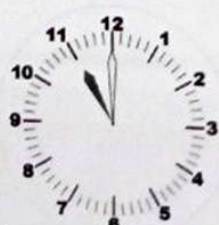
Kim dài



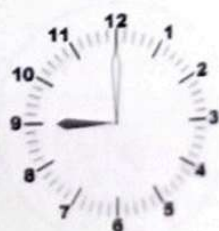
Kim ngắn



Em đi học lúc  
7 giờ sáng



Em ăn trưa lúc  
11 giờ trưa



Em đi ngủ lúc  
9 giờ tối



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào chỗ trống

Xem hình cho trước và điền số.

Giờ của  
đồng hồ  
cho trước



a) ..... 3 ..... giờ



b) ..... giờ



c) ..... giờ



d) ..... giờ



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

a) Em thức dậy lúc 6 giờ sáng.

b) Em xem tivi lúc 8 giờ tối.

c) Em học toán lúc 10 giờ sáng.

d) Em đi ngủ lúc 9 giờ tối.



C

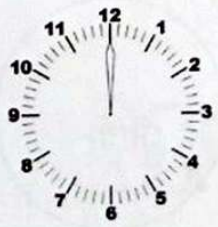


Thực hành thao tác nhấp chuột  
Chọn kim ngắn đúng với giờ cho trước



Giờ  
cho trước

8 giờ



10 giờ



5 giờ

# BÀI 10

## EM LÀM QUEN VỚI VỊ TRÍ

Luyện tập thao tác: nhấn phím chữ, phím số, phím điều khiển, kéo thả chuột



Sử dụng chương trình học tập: **TOAN.Bai10**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



| Cột<br>Hàng | A  | B  |
|-------------|----|----|
| 1           | 1A | 1B |
| 2           | 2A | 2B |

1A là vị trí được xác định bởi **hàng 1** và **cột A**.

2B là vị trí được xác định bởi **hàng 2** và **cột B**.



1 2 3

ABC



Thực hành thao tác nhấn phím số, phím chữ  
Điền vị trí thích hợp vào ô trống

|   | a           | b     | c     |
|---|-------------|-------|-------|
| 1 | 1a<br>..... | ..... | ..... |
| 2 | .....       | ..... | ..... |



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả hình theo vị trí

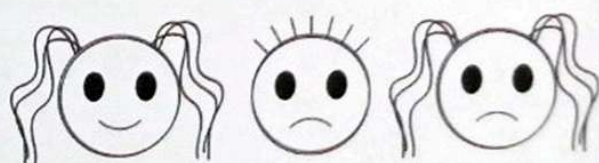
|   | M | N | P | Q | R |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 |   |   |   |   |   |
| 2 |   |   |   |   |   |



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Sử dụng phím di chuyển để thực hiện yêu cầu

Đưa hình vào vị trí phù hợp.

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |



Hình cho trước



Làm quen với

# MÁY TÍNH

*qua học tiếng Anh*

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Bài 1. Em học tiếng Anh từ <b>số 1 đến số 4</b> .....             | 30 |
| Bài 2. Em học tiếng Anh từ <b>số 5 đến số 9</b> .....             | 32 |
| Bài 3. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>màu sắc</b> .....           | 34 |
| Bài 4. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>trái cây</b> .....          | 36 |
| Bài 5. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>con vật</b> .....           | 38 |
| Bài 6. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>đồ dùng gia đình</b> .....  | 40 |
| Bài 7. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>đồ dùng học tập</b> .....   | 42 |
| Bài 8. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>thời tiết</b> .....         | 44 |
| Bài 9. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>bộ phận khuôn mặt</b> ..... | 46 |
| Bài 10. Em học tiếng Anh với chủ đề <b>gia đình</b> .....         | 48 |

# BÀI 1

## EM HỌC TIẾNG ANH TỪ SỐ 1 ĐẾN SỐ 4

(Làm quen với thao tác nhấn phím chữ, nhấp chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai1  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



one



two



three



four



Thực hành thao tác nhấp chuột  
Chọn hình theo yêu cầu

Xem hình và chọn từ tiếng Anh tương ứng.



two



one



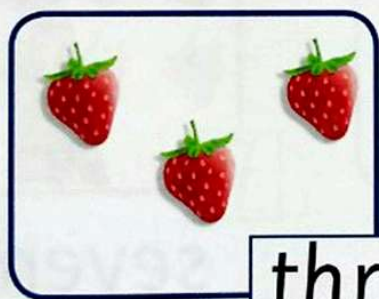
four



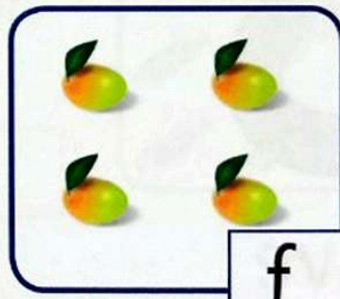
ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống



three



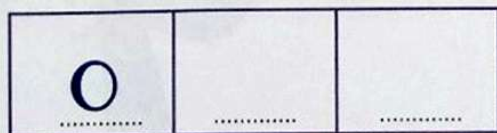
f ur



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống



e o n



## BÀI 2

### EM HỌC TIẾNG ANH TỪ SỐ 5 ĐẾN SỐ 9

(Làm quen với thao tác nhấn phím số, nhấp hộp chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai2  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



five



six



seven



eight



nine



Thực hành thao tác nhấp kép chuột  
Chọn từ thích hợp với hình cho trước

Hình cho trước



six seven eight

seven eight nine

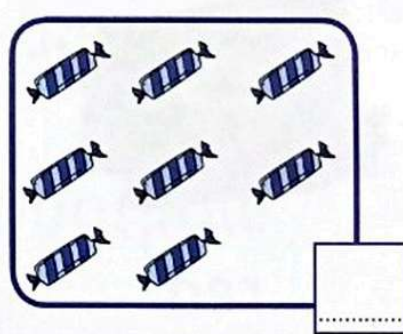
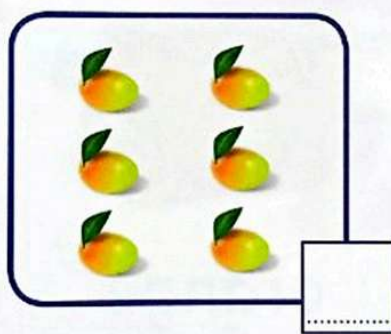
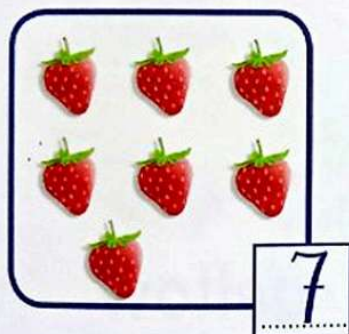


1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

Đếm và điền số tương ứng với số lượng vật trong khung.



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào chỗ trống

eight

8

seven

nine

five

# BÀI 3

## EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ MÀU SẮC

(Làm quen với thao tác nhấn phím điều khiển, kéo thả chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai3  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



red



orange



yellow



blue



green



purple



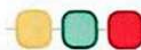
Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả từ thích hợp vào ô trống



red



red yellow blue green orange



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa chữ bị thừa để được từ đúng

Gạch chéo vào chữ bị thừa.



~~raed~~



agreenl



blrue



puorpale



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.

red  
o\_ange  
yell\_w  
gr\_en  
\_lue  
pur\_le



# BÀI 4

EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ TRÁI CÂY  
(Luyện tập thao tác nhấn phím số, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai4  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



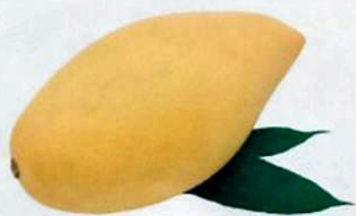
apple



orange



banana



mango



pear



123



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

apple banana 

Hình  
cho trước



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Sử dụng phím di chuyển để thực hiện yêu cầu

Chọn ô thích hợp. ( ✓ )

apple



pear



banana

pear



banana

apple

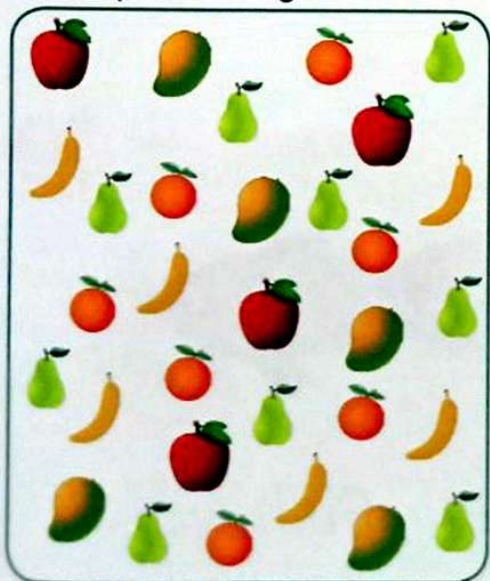


123



Thực hành thao tác nhấn phím số, phím điều khiển  
Điền số thích hợp vào ô trống

Đếm số quả có trong hình cho trước. Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.

apple orange banana mango pear

## BÀI 5

### EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ CON VẬT

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai5  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



Dog



Tiger



Rabbit



Cat



Fish



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa chữ bị thừa để được từ đúng

Gạch chéo vào chữ bị thừa.



~~doag~~



rarbbit



tiaggier



feisoh



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

Nhấn phím Shift + phím chữ (viết chữ hoa đầu từ).



Dog



\_iger



\_at



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống



|   |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|
| R |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|

R a t i b b

## BÀI 6

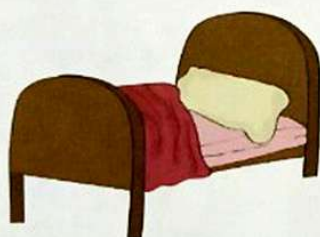
EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ ĐỒ DÙNG GIA ĐÌNH  
(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, nhấp kép chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TA.Bai6**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



bed



chair



lamp



clock



table



Thực hành thao tác nhấp kép chuột  
Chọn từ thích hợp với hình cho trước

Hình  
cho trước



bed



bed

clock

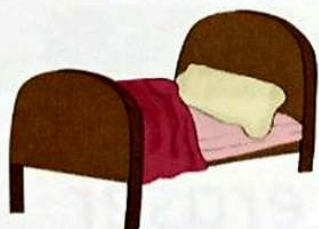
table



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống



bed



chai\_



la\_p



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống



|   |  |  |
|---|--|--|
| b |  |  |
|---|--|--|

d

b

e

## BÀI 7

EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ ĐỒ DÙNG HỌC TẬP  
(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, kéo thả chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai7  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



pen



eraser



book



ruler



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

(a)



(b)



(c)



book

b

eraser

ruler



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả chữ thích hợp vào ô trống



b

k

b

o

o



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

pe n

\_ \_ a \_ \_ \_

\_ o \_ \_

# BÀI 8

## EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ THỜI TIẾT

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển)

Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai8  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

123



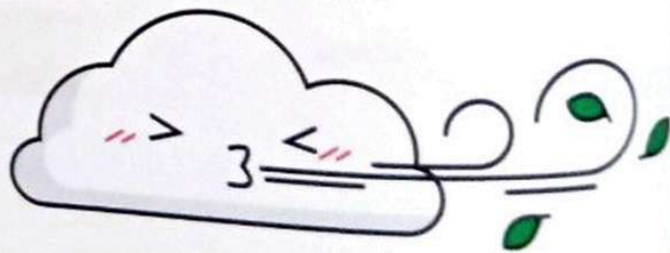
Cloud



Rain



Sun



Wind

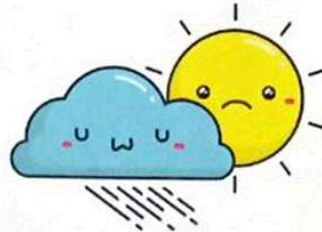


Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa chữ bị thừa để được từ đúng

Gạch chéo vào chữ bị thừa.



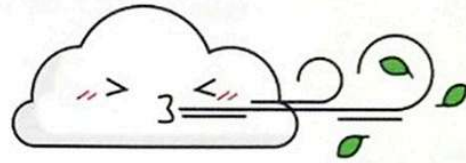
cloud



lreain



sunn



winade

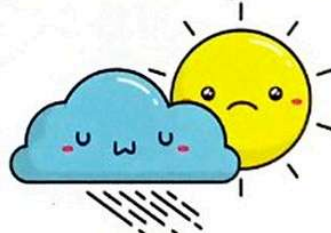


Thực hành thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

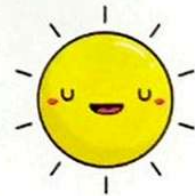
Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.



cloud



ra\_\_n



\_\_un



Thực hành thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

Nhấn phím Shift + phím chữ (viết chữ hoa đầu từ).



Rain



\_\_ \_ n

## BÀI 9

### EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ BỘ PHẬN KHUÔN MẶT

(Luyện tập thao tác nhấn phím số, kéo thả chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TA.Bai9  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



eye



nose



ear



mouth



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả từ thích hợp vào hình cho trước

Hình  
cho trước



eye



ear

mouth

nose

eye



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống



1

(1) eye

(2) nose

(3) ear

(4) mouth



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả chữ thích hợp vào ô trống



|   |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|
| m |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|

h m o u t

## BÀI 10

### EM HỌC TIẾNG ANH VỚI CHỦ ĐỀ GIA ĐÌNH

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím số, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TA.Bai10**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



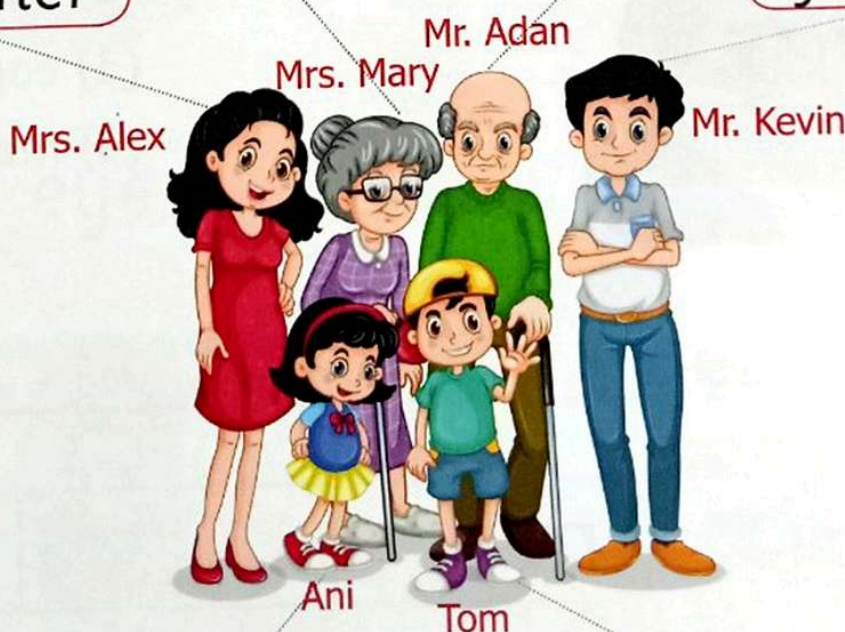
Tom's family

grandmother

grandfather

mother

father



sister

brother



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

mother

3

father



(1)  
Mr. Kevin



(2)  
Tom



(3)  
Mrs. Alex



(4)  
Mr. Adan



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa chữ bị thừa để được từ đúng

Gạch chéo vào chữ bị thừa.



Mrs. Alex

mo~~a~~ther

Mrs. Mary

grandtmother

Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống



ABC



Nhấn phím Shift + phím chữ (viết chữ hoa đầu từ).



Mr. Kevin

F<sub>a</sub>ther

Tom

\_\_ r \_\_ther



# MÁY TÍNH

*và thế giới quanh em*

|                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| Bài 1. Tìm hiểu về <b>bộ xương</b> của em .....                 | 52 |
| Bài 2. Em nhận biết các <b>chất dinh dưỡng</b> .....            | 54 |
| Bài 3. Em nhận biết các <b>phương tiện giao thông</b> .....     | 56 |
| Bài 4. Tìm hiểu ý nghĩa các <b>biển báo giao thông</b> .....    | 58 |
| Bài 5. Em tìm hiểu <b>một số loại cây</b> .....                 | 60 |
| Bài 6. Em <b>giữ gìn trường lớp sạch đẹp</b> .....              | 62 |
| Bài 7. Tìm hiểu các <b>loài vật sống ở đâu</b> .....            | 64 |
| Bài 8. Em nhận biết các <b>hướng di chuyển</b> .....            | 66 |
| Bài 9. Tìm hiểu về <b>Mặt Trời, Trái Đất, Mặt Trăng</b> .....   | 68 |
| Bài 10. Tìm hiểu về <b>quá trình đời của một con bướm</b> ..... | 70 |

# BÀI 1

## TÌM HIỂU VỀ BỘ XƯƠNG CỦA EM

(Làm quen với thao tác nhấn phím chữ, nhấp chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TGXQ.Bai1  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



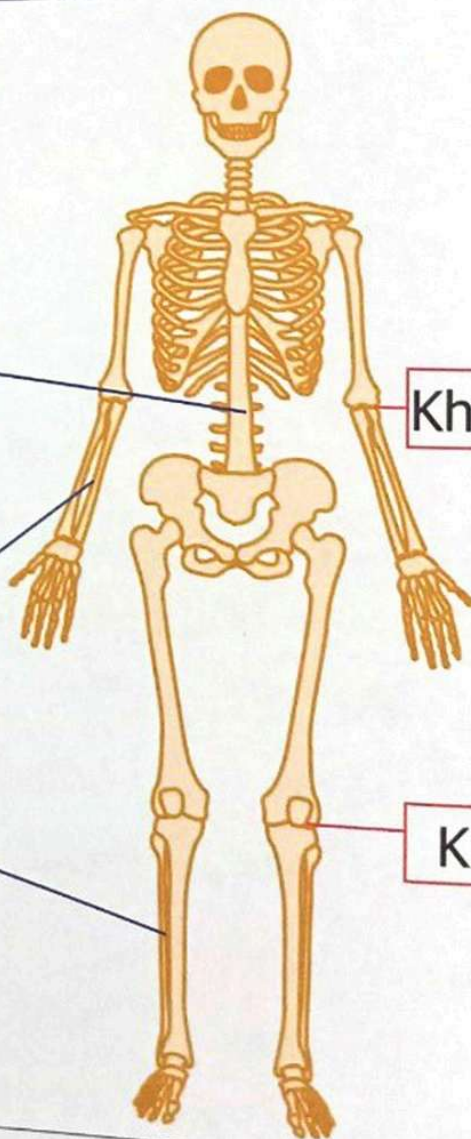
Xương sống

Xương tay

Xương chân

Khớp khuỷu tay

Khớp đầu gối





ABC



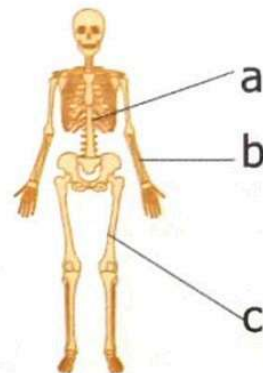
Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

Xương sống

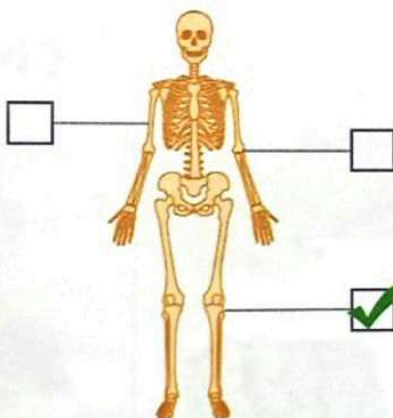
a

Xương tay

Xương chân

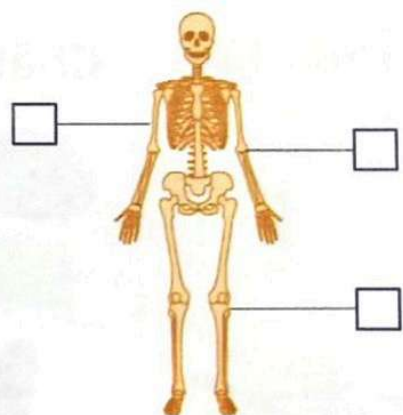


Thực hành thao tác nhấp chuột  
Chọn ô trống thích hợp với từ cho trước



Từ cho trước

Khớp đầu gối



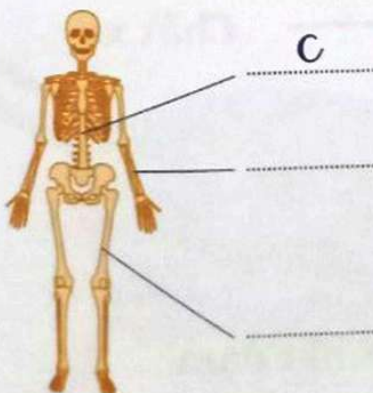
Khớp khuỷu tay



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống



Từ cho trước

(a) Xương tay

(b) Xương chân

(c) Xương sống

## BÀI 2

### EM NHẬN BIẾT CÁC CHẤT DINH DƯỠNG

(Làm quen với thực tác, nhấn phím số, nhấp hộp chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TGXQ.Bai2  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



#### Chất béo



#### Chất đạm



#### Chất bột đường



#### Chất xơ



#### Chất bột đường



#### Chất xơ



#### Chất đạm



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

**(1) Chất béo****(2) Chất đạm****(3) Chất bột  
đường****(4) Chất xơ**

4



1



Thực hành thao tác nhấp kép chuột  
Chọn từ thích hợp với hình cho trước

Hình  
cho trước

Chất béo

Chất đạm

Chất xơ



Chất béo

Chất đạm

Chất bột  
đường

1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào chỗ trống



Tôm

Rau, giá

Bánh phở

1

**(1) Chất bột  
đường****(2) Chất đạm****(3) Chất xơ**

## BÀI 3

### EM NHẬN BIẾT CÁC PHƯƠNG TIỆN GIAO THÔNG

(Làm quen với thao tác nhấn phím điều khiển, học thời chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TGXQ.Bai3**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



#### Đường hàng không



máy bay

#### Đường bộ



xe ô tô

xe mô tô

#### Đường thủy

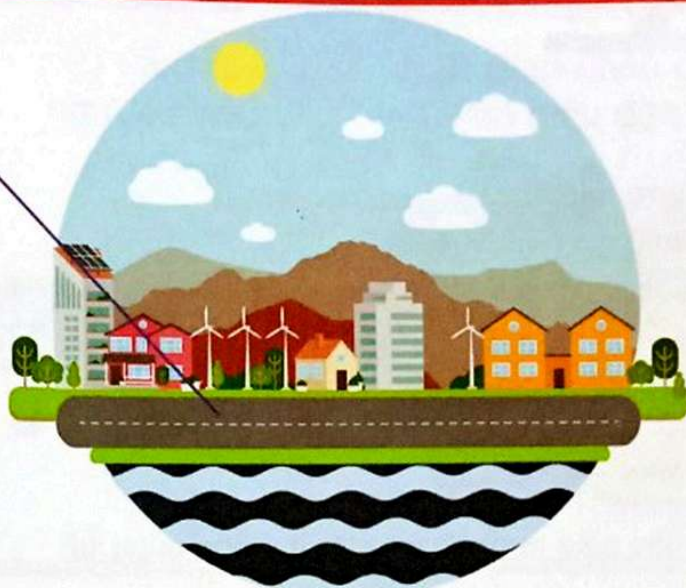


con thuyền



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả phương tiện vào vị trí thích hợp trong hình

Phương tiện  
cho trước



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.

(a)



Đường thủy

(b)



Đường bộ

(c)



Đường  
hàng không



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Xóa chữ bị thừa để được từ đúng

Gạch chéo vào từ bị thừa.



ô ~~th~~ ô



máy baiy

## BÀI 4

### TÌM HIỂU Ý NGHĨA CÁC BIỂN BÁO GIAO THÔNG

(Luyện tập thao tác nhấn phím số, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TGXQ.Bai4**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



#### Biển báo hiệu lệnh



Đường dành cho người đi bộ

#### Biển báo cấm



Cấm người đi bộ

#### Biển báo nguy hiểm



Giao nhau với đường sắt không có rào chắn



Đường dành cho xe thô sơ



Cấm đi ngược chiều



Giao nhau có tín hiệu đèn



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống

1) Đường dành cho  
xe thô sơ

2) Cấm đi  
ngược chiều

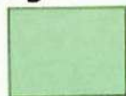
3) Giao nhau có  
tín hiệu đèn



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Sử dụng phím di chuyển để thực hiện yêu cầu

Chọn ô thích hợp ( ✓ )

Đường dành  
cho người đi bộ



Đường dành  
cho người đi bộ



Cấm đi  
ngược chiều



Cấm người  
đi bộ



Cấm đi  
ngược chiều



Cấm người  
đi bộ



Thực hành thao tác nhấn phím số, phím điều khiển  
Điền số thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Enter để xem hoặc kiểm tra kết quả.

**Biển báo  
hiệu lệnh**



(1)



(2)



(3)

**Biển báo  
cấm**



**Biển báo  
nguy hiểm**



# BÀI 5

## EM TÌM HIỂU MỘT SỐ LOẠI CÂY

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển)



Sử dụng chương trình  
học tập: **TGXQ.Bai5**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



### Cây ăn quả

### Cây hoa

### Cây rau



cây xoài



cây hoa hướng dương



cây cải



cây dừa



cây hoa hồng



cây rau muống



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Điền chữ **q** nếu là **cây ăn quả**. Điền chữ **h** nếu là **cây hoa**. Điền chữ **r** nếu là **cây rau**.



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống



(a)

Cây hoa



(b)

Cây rau



(c)

Cây ăn quả



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào ô trống

Nhấn phím Shift + phím chữ (viết hoa chữ).

Điền chữ **Q** nếu là **cây ăn quả**.

Điền chữ **H** nếu là **cây hoa**.

Điền chữ **R** nếu là **cây rau**.

**R**

cây rau dền



cây hoa sen

**BÀI 6****EM GIỮ GÌN TRƯỜNG LỚP SẠCH ĐẸP***(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, nhấp chuột)*

Sử dụng chương trình  
học tập: TGXQ.Bai6  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3

**Hành động giữ gìn vệ sinh trường lớp của em**

Em bỏ rác đúng nơi quy định.



Em làm vệ sinh lớp trước và sau khi học.



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

Xem hình và chọn Đúng/Sai. Đúng điền chữ đ – Sai điền chữ s.



Em bỏ rác đúng nơi quy định.

đ



Em làm vệ sinh lớp học.



Thực hành thao tác nhấp chuột  
Chọn hình theo yêu cầu

Hành động giữ gìn vệ sinh trường lớp.



Thực hành thao tác nhấp phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống



ABC



Hành động **nên làm** điền chữ n. Hành động **không nên làm** điền chữ h.

n

Em bỏ rác đúng nơi quy định.

Em vẽ tranh ảnh lên tường của lớp học.

Em hái hoa trong sân trường.

Em làm vệ sinh lớp học.

## BÀI 7

### TÌM HIỂU CÁC LOÀI VẬT SỐNG Ở ĐÂU

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, kéo thả chuột)



Sử dụng chương trình  
học tập: TGXQ.Bai7  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3



Loài vật bay lượn  
trên không



con ong



con chim

Loài vật sống  
trên mặt đất



con ngựa



con gà

Loài vật sống  
dưới nước



con cá



con bạch tuộc



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả các con vật vào vị trí thích hợp trong hình



ABC



Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

Hình  
cho trước



con cá



con \_\_\_ ự \_\_\_



con \_\_\_ n \_\_\_

Thực hành thao tác nhấn phím chữ  
Điền chữ thích hợp vào ô trống



ABC



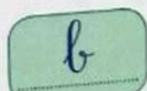
Loài vật bay lượn  
trên không  
(a)

Loài vật sống trên  
mặt đất  
(b)

Loài vật sống  
dưới nước  
(c)



con mèo



con bướm



con tôm



## BÀI 8

### EM NHẬN BIẾT CÁC HƯỚNG DI CHUYỂN

(Luyện tập thao tác nhấn phím điều khiển)



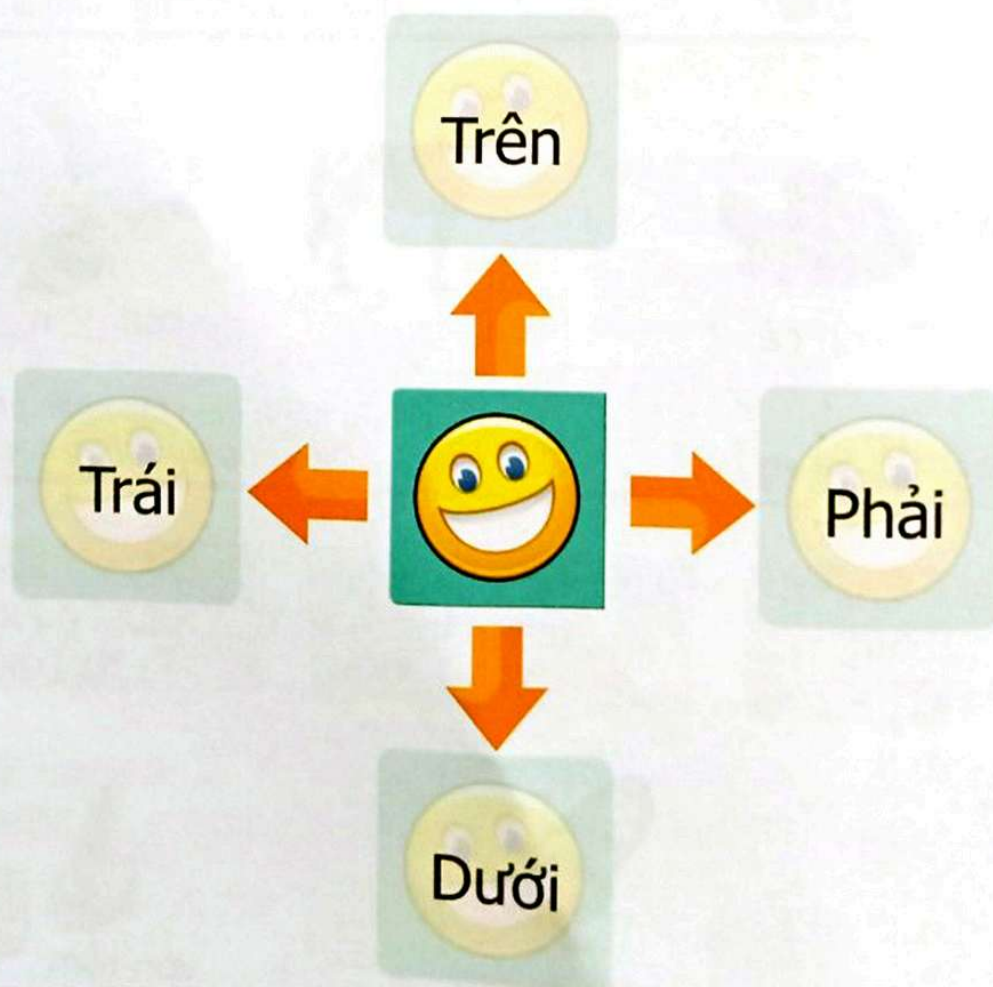
Sử dụng chương trình  
học tập: **TGXQ.Bai8**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



### Hướng di chuyển trên màn hình máy tính

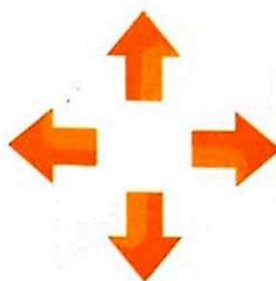




Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Chọn hướng di chuyển thích hợp



Chọn hướng di chuyển để thỏ ăn được cà rốt.



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Chọn hướng di chuyển thích hợp

Chọn hướng di chuyển để kiến vàng đạt được tổng bằng số cho trước.

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 | 1 | 2 | 2 |   | 1 |
| 1 | 2 | 1 | 2 |   | 2 | 2 |
|   | 1 |   | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 2 |   | 2 |   | 1 | 1 | 1 |
|   | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 |   |

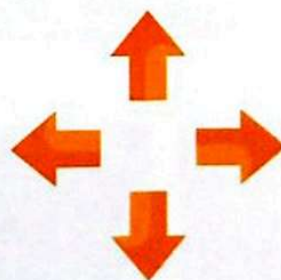
Số cho trước **7**



Thực hành thao tác nhấn phím điều khiển  
Chọn hướng di chuyển thích hợp

Chọn hướng di chuyển để kiến vàng ghép được từ cho trước.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| B | E | R | T | M | Y | D | H | J |
| C | A | N | O | N | G | E | H | K |
| M | O | N | M | Q | X | C | V | B |
| A | H | E | X | B | T | Y | U | H |
| C |   | H | O | A | L | O | N | L |
| Y | H | M | F | L | A | D | H | K |
| L | O | Q | L | A | M | I | P | O |
| X | A | L | K | N | U | E | A | I |



Từ cho trước  
**HOALAN**  
(Hoa lan)

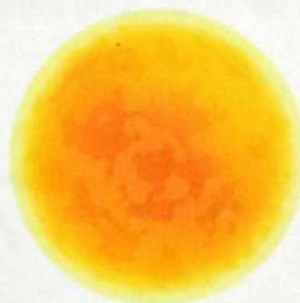
**BÀI 9****TÌM HIỂU VỀ MẶT TRỜI, TRÁI ĐẤT, MẶT TRĂNG***(Luyện tập thao tác nhấn phím số, nhấp chuột)*

Sử dụng chương trình  
học tập: **TGXQ.Bai9**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC



1 2 3

**Mặt Trời****Trái Đất****Mặt Trăng**



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào chỗ trống



(1)



(2)



(3)

Mặt Trời 1

Mặt Trăng

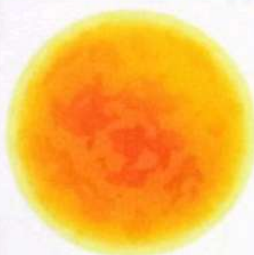
Trái Đất



1 2 3



Thực hành thao tác nhấn phím số  
Điền số thích hợp vào ô trống



(1) Mặt Trời

(2) Trái Đất

(3) Mặt Trăng



Thực hành thao tác nhấp chuột  
Chọn hình tương ứng với từ cho trước

Từ  
cho trước

Mặt Trăng

Mặt Trời



## BÀI 10

### TÌM HIỂU VÒNG ĐỜI CỦA MỘT CON BƯỚM

(Luyện tập thao tác nhấn phím chữ, phím điều hướng, kéo thả chuột)



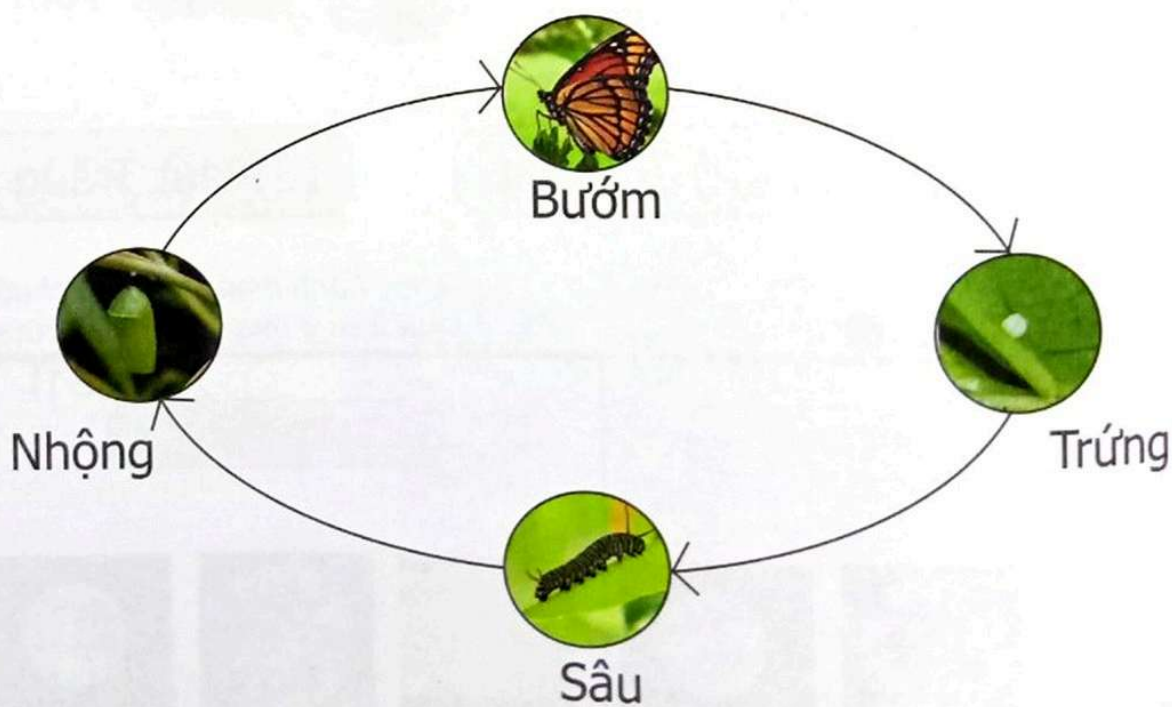
Sử dụng chương trình  
học tập: **TGXQ.Bai10**  
<http://2learner.hcmup.edu.vn/sgk1>

ABC

1 2 3



### Vòng đời của một con bướm





Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả từ thích hợp vào hình



Bướm



Sâu



Nhộng

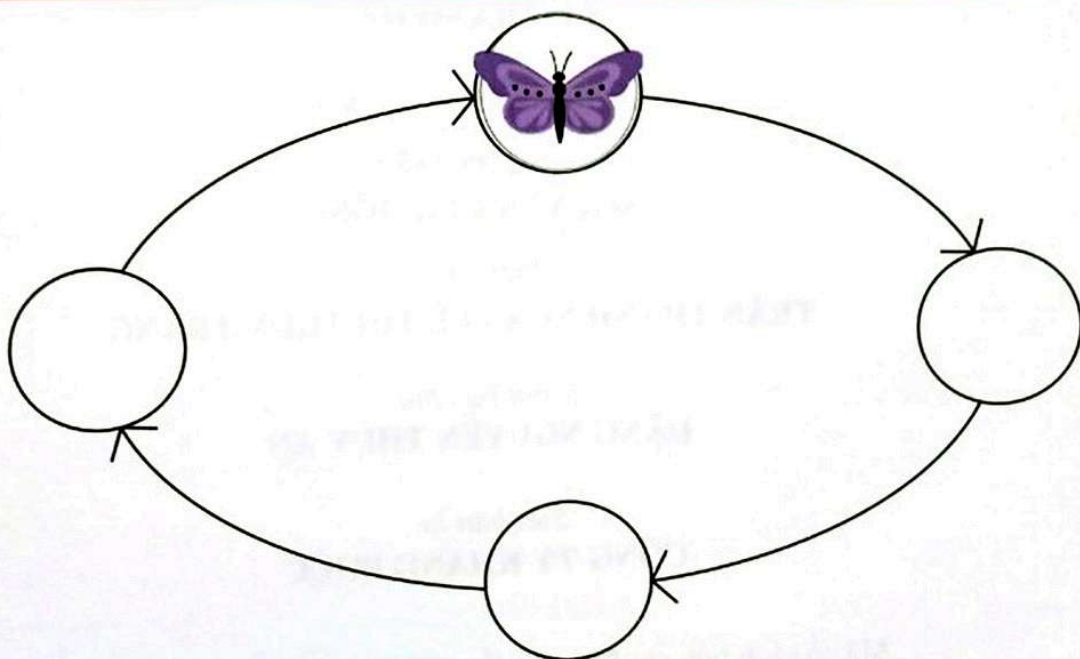
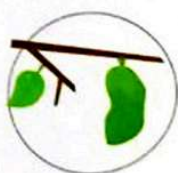


Bướm

Trứng



Thực hành thao tác kéo thả chuột  
Kéo thả hình vào ô thích hợp



Thực hành thao tác nhấn phím chữ, phím điều khiển  
Điền chữ thích hợp vào chỗ trống

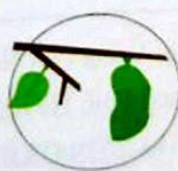
Nhấn phím Shift + phím chữ (viết hoa chữ đầu từ).



Trứng



Sâu



Nhộng



Bướm

**NHÀ XUẤT BẢN ĐẠI HỌC SƯ PHẠM TP HỒ CHÍ MINH**  
280 An Dương Vương, Phường 4, Quận 5, TP Hồ Chí Minh  
Điện thoại: (028) 38 301 303 – Fax: (028) 39 381 382  
Email: [nxb@hcmue.edu.vn](mailto:nxb@hcmue.edu.vn)  
Website: <http://nxb.hcmue.edu.vn>

**EM VUI HỌC TIN HỌC 2**  
**Lê Đức Long - Nguyễn Thị Thiên Lý**

*Chịu trách nhiệm xuất bản:*

**Giám đốc**  
**LÊ THANH HÀ**

*Chịu trách nhiệm nội dung:*

**Tổng biên tập**  
**NGUYỄN KIM HỒNG**

*Biên tập:*

**TRẦN THANH NGÀ - LÊ THỊ THÙY TRANG**

*Trình bày bìa:*

**ĐẶNG NGUYỄN THÙY AN**

*Sửa bản in:*

**CÔNG TY KHANG PHÚC**

Mã số sách tiêu chuẩn quốc tế - ISBN: 978-604-918-677-6

**Liên kết xuất bản: Công ty CP Công Nghệ Khang Phúc**  
**218 Cô Giang, Phường Cô Giang, Quận 1, TP.HCM**

---

In 5.000 cuốn khổ 19 x 26.5 cm tại Công ty TNHH MTV In Báo Nhân Dân TP.HCM.  
Địa chỉ: D20/532P, Ấp 4, Xã Phong Phú, Huyện Bình Chánh, TP.HCM.  
Số xác nhận đăng ký xuất bản: 2643-2019/CXBIPH/03-51/ĐHSPTPHCM.  
Quyết định xuất bản số: 431/QĐ-NXBĐHSPTPHCM ký ngày 11/09/2019.  
In xong và nộp lưu chiểu năm 2019.

*Trân trọng giới thiệu bộ sách*

# EM VUI HỌC TIN HỌC



ISBN: 978-604-918-677-4

G

